|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 홈페이지 제목 | 얼렁뚱땅 그림판 | | |
| 작성자 | 5조 | 작성일 | 2022.04.11 |
|  |  |  |  |
| 1. 시나리오 작성 2. 웹페이지를 열게 되면 닉네임 입력과 캐릭터를 설정할 수 있는 창이 나온다. 3. 기본설정을 마치게 되면 게임설정을 할 수 있다. 방 인원설정, 게임 라운드 설정, 시간제한 설정, 게임 방식 설정 등을 할 수 있다.(추후 추가 될 수 있음) 4. 1. 랜덤 문제 방식 : 게임을 시작하게 되면 문제 출제자가 정해지고 단어가 3개가 나오게 된다. 그중 한 개를 선택 할 수 있다. 문제 출제자는 단어에 맞는 그림을 그리고 정답자들은 그림을 보고 유추하여 정답을 맞춘다. 정답을 맞추게 되면 채팅창에 정답은 보이지 않고 초록불이 들어와 정답을 맞췄다는걸 알 수 있고 맞추는 등수에 따라 차등 점수를 준다. 모든 라운드가 끝난 후 점수가 가장 높은 사람이 승리자가 된다.   2. 출제자 제출 방식 : 기본 형식은 랜덤 문제 방식과 같지만 출제자 자신이 원하는 단어나 문장을 넣어 문제 출제가 되는 방식  3. 테레스트레이션 : 각자 자신의 단어를 적고, 적은 단어를 옆사람이 넘겨받아 단어를 보고 그림을 그리고 다시 옆으로 전달하여, 전달 받은 사람은 그림을 보고 단어를 적는다. 이 과정을 자신이 출제한 문제가 올때까지 반복한다.  4. 이어그리기 : 모두 그림을 그리고 다음 사람에게 전달이 된다. 전달 받은 사람은 받은 그림을 보고 다음 그림이 어떻게 진행되는지를 그리고 다음 사람에게 넘기며 자신이 그린 그림을 받을때 까지 반복하여 전달하며 그린다.   1. 1번과 2번 방식은 단어를 선택, 출제하게 되면 헤더부분에 글자수가 제공이 된다. 일정 시간이 흐르면 랜덤의 글자가 한글자씩 공개가 된다. 2. 3번과 4번은 마지막에 모든 플레이어가 그림그리기를 마치고 같이 그림을 볼수 있는 시간을 가진다. 3. 스토리보드 | | | |